

Die Pyramiden-Challenge kurz erklärt:

Voraussetzungen:

- Du spielst mit orangen, grünen oder gelben Bällen.
- Es gibt eine orange, eine grüne und eine gelbe Pyramide.
- Du hast Lust, Dich mit anderen in einem Match zu messen.
- Du kennst die Tennisregeln (zählen, Seitenwechsel, selbständiges Lösen von Konflikten).
- Die Eltern werden gebeten, sich passiv im Hintergrund zu halten.



Startschuss:

- ist am Pyramiden-Challengeabend jeweils von 18 – 20 Uhr:
05. Mai 2023: orange + grün / 12. Mai 2023: gelb
- Die erspielten Resultate dieses Abends ergeben die Startpositionen in der Pyramide.
- Wer am Challengeabend nicht teilnehmen kann, wird am Ende der Pyramide aufgeführt.

NEU: DOPPEL-Pyramidenchallenge für gelb/grün gemischte Gruppe:

- Anmeldung der Teams: grün bis 05. Mai 2023 und gelb bis 12. Mai 2023
- erlaubte Teams: alles erlaubt, mixed/gelb/grün/ Girls/Boys
- Teams können am jeweiligen Startschuss der Juko gemeldet werden.
- Startposition wird ausgelost.

Ablauf:

- Es wird ein WhatsApp-Chat mit den Teilnehmer:innen der jeweiligen Pyramide erstellt.
- Die Spieler:innen vereinbaren eine Spielstunde.
- Der Platz wird durch die Spieler:innen selbständig auf GotCourts reserviert.
- Gespielt wird eine Stunde. Gezählt werden die Games (5 Min. Einspielen).
- Bälle sind im Clubhaus in den Röhren beim Garderobeneingang.
- Nach der gespielten Stunde wird der/die Sieger:in das Resultat in den jeweiligen Pyramidenchallenge-WhatsApp-Chat schreiben oder an die Juniorenkommission melden: juko@tcbremgartenag.ch.
- Natürlich ist es Ehrensache, dass der/die Geforderte die Herausforderung annimmt und die beiden Spieler:innen zeitnah das Spiel planen und durchführen!

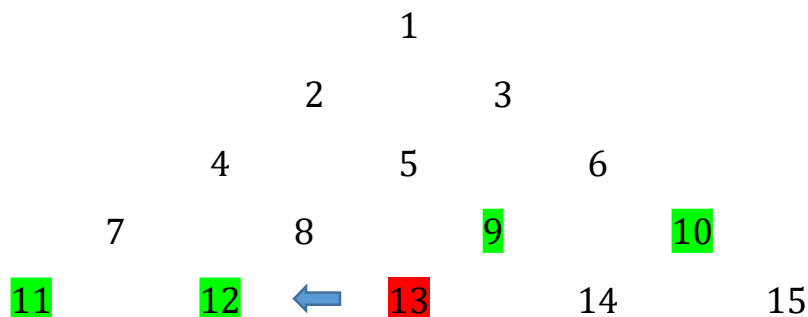
Pyramiden-Änderung:

- Siegt der/die Forderer:in, so nimmt er/sie den Platz des/der Geforderten ein und alle nachfolgenden Spieler:innen rutschen auf der Pyramide eine Position retour.
- Gewinnt der/die Geforderte, bleiben alle auf dem gleichen Platz der Pyramide.
- Die Resultate zählen nicht für Swiss Tennis.

Wen kannst Du fordern?

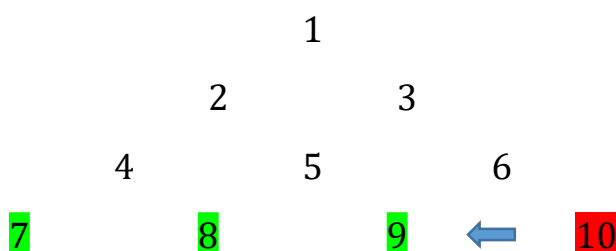
- Alle Spieler:innen in der gleichen Reihe links von dir und alle in der nächsthöheren Reihe rechts über Dir, siehe folgende Beispiele:

Beispiel 1:



Spieler:in auf Position 13 kann alle grün eingefärbten Spieler:innen fordern.

Beispiel 2:



Spieler:in auf Position 10 kann alle grün eingefärbten Spieler:innen fordern.

- Ausnahme: Position 2 und 3 können alle besser positionierten Spieler:innen fordern.

And the Winner is:

- Jeweils die Nr. 1 in jeder Pyramide.
- Die beiden Junioren:innen pro Pyramide, die am meisten Matches gespielt haben.
- Die Gewinner:innen erhalten beim Abschlussplausch einen wohlverdienten Preis.

Wichtig:

Oberstes Prinzip ist „Fairplay“.

Es ist ein Spiel und soll vor allem Freude machen!